CONVERSIONES

CONVERSIÓN DE BINARIO A:

- **Binario a Octal:** se agrupan de a 3 bits y luego se lee el número.

110011101,0011101_B → Oct

$$\begin{array}{ccccccc} \longleftarrow & & & & & & \longrightarrow \\ 110 & 011 & 101, & 001 & 101 & & \\ 6 & 3 & 5, & 1 & 5 & & \end{array} \rightarrow 635,15_{\text{O}}$$

Ej: 1001011011,1010_B → Oct

R/. 1133,50_O

- **Binario a Decimal:** se pondera la parte entera con exponentes positivos y la parte fraccionaria con exponentes negativos en base 2 y luego se multiplica cada bit por la ponderación binaria correspondiente.

10110110,1101_B → Dec

$$\begin{array}{cccccccccccc} \longleftarrow & & & & & & & & & & & & \longrightarrow \\ 2^7 & 2^6 & 2^5 & 2^4 & 2^3 & 2^2 & 2^1 & 2^0 & 2^{-1} & 2^{-2} & 2^{-3} & 2^{-4} \\ 164 & 64 & 32 & 16 & 8 & 4 & 2 & 1 & 1/2 & 1/4 & 1/8 & 1/16 \\ 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & , & 1 & 1 & 0 & 1 \end{array}$$

$$1 \times 164 + 0 \times 64 + 1 \times 32 + 1 \times 16 + 0 \times 8 + 1 \times 4 + 1 \times 2 + 0 \times 1 + 1 \times 1/2 + 1 \times 1/4 + 0 \times 1/8 + 1 \times 1/16 = 182,8125_{\text{D}}$$

Ej: 10001011,101_B → Dec

R/. 139,625_D

- **Binario a Hexadecimal:** se agrupan de a 4 bits y luego se lee el número.

10101110,0111011_B → Hex

$$\begin{array}{ccccccc} \longleftarrow & & & & & & \longrightarrow \\ 1010 & 1110, & 0111 & 011 & & & \\ & & & & & & \end{array} \rightarrow \text{AE},76_{\text{H}}$$

Ej: 100111000,11011_B → Hex

R/. 138,D8_H

CONVERSIÓN DE OCTAL A:

- **Octal a Binario:** cada carácter octal genera 3 bits.

$$\begin{array}{ccccccc} \longleftarrow & & & & & & \longrightarrow \\ 6 & 3 & 5, & 1 & 5 & & \\ 110 & 011 & 101, & 001 & 101 & & \end{array} \rightarrow \text{Bin}$$

Ej: $37,61_{\text{O}} \rightarrow \text{Bin}$
R/. $11111,110001_{\text{B}}$

- **Octal a Decimal:** se pondera la parte entera con exponentes positivos y la parte fraccionaria con exponentes negativos en base 8 y luego se multiplica cada carácter por la ponderación octal correspondiente.

$463,2_{\text{O}} \rightarrow \text{Dec}$

←	→		
8^2	8^1	8^0	8^{-1}
64	8	1	1/8
4	6	3	, 2

$$4 \times 64 + 6 \times 8 + 3 \times 1 + 2 \times 1/8 \therefore 256 + 48 + 3 + 2/8 = 307,25_{\text{D}}$$

Ej: $705,35_{\text{O}} \rightarrow \text{Dec}$
R/. $453,453125_{\text{D}}$

- **Octal a Hexadecimal:** no hay forma directa de realizar la conversión, hay que hacerla en dos pasos; primero se convierte de Octal a Binario y luego de Binario a Hexadecimal.

$561,24_{\text{O}} \rightarrow \text{Hex}$

1. De Octal a Binario:

5	6	1	,	2	4	Cada Término
101	110	001	,	010	100 _B	genera 3 bits

2. De Binario a Hexadecimal:

0001	0111	0001	,	0101	0000 _B	Se agrupan de a 4 bits
1	7	1	,	5	0 _H	

$171,50_{\text{H}}$

Ej: $366,04_{\text{O}} \rightarrow \text{Hex}$
R/. $F6,B0_{\text{H}}$

CONVERSIÓN DE DECIMAL A:

- **Decimal a Binario:** para la parte entera se hacen divisiones sucesivas por 2 hasta que el cociente sea menor que 2, luego se lee el último cociente y todos los residuos del último al primero. Para la parte fraccionaria se realizan multiplicaciones sucesivas por 2 llevando los resultados enteros de cada operación a la respuesta y los fraccionarios a las multiplicaciones sucesivas.

27,375_D → Bin

	<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="text-align: left;"> <p>residuo</p> <p>cociente</p> </div> <div style="text-align: right;"> <p>dividendo</p> <p>divisor</p> </div> </div> $ \begin{array}{r} 27 \quad \underline{2} \\ 13 \quad \underline{2} \\ 6 \quad \underline{2} \\ 3 \quad \underline{2} \\ 1 \quad \underline{1} \end{array} $	<p>Parte entera</p> <p style="text-align: center;">11011_B</p>
	<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="text-align: left;"> <p>factor</p> <p>factor</p> <p>producto</p> </div> <div style="text-align: right;"> $\begin{array}{r} 0,375 \\ \underline{2} \times \\ 0,750 \\ \underline{2} \times \\ 1,500 \\ \underline{2} \times \\ 3,000 \end{array}$ </div> </div>	<p>Parte fraccionaria</p> <p style="text-align: center;">011_B</p>
	<p style="text-align: center;">11011,011_B</p>	

Ej: 91,12_D → Bin

R/. 1011011,000111_B

- **Decimal a Octal:** para la parte entera se hacen divisiones sucesivas por 8 hasta que el cociente sea menor que 8, luego se lee el último cociente y todos los residuos del último al primero. Para la parte fraccionaria se realizan multiplicaciones sucesivas por 8 llevando los resultados enteros de cada operación a la respuesta y los fraccionarios a las multiplicaciones sucesivas.

310,625_D → Oct

$$\begin{array}{r}
 310 \overline{) 8} \\
 \underline{6} \\
 38 \overline{) 8} \\
 \underline{6} \\
 4
 \end{array}$$

Parte entera

466_O

$$\begin{array}{r}
 0,625 \\
 \underline{8} \times \\
 \underline{5,000}
 \end{array}$$

Parte fraccionaria

5_O

0,000

466,5_O

Ej: 105,42_D → Oct

R/. 151,327024365..._O

- **Decimal a Hexadecimal:** para la parte entera se hacen divisiones sucesivas por 16 hasta que el cociente sea menor que 16, luego se lee el último cociente y todos los residuos del último al primero. Para la parte fraccionaria se realizan multiplicaciones sucesivas por 16 llevando los resultados enteros de cada operación a la respuesta y los fraccionarios a las multiplicaciones sucesivas.

92,1875_D → Hex

$$\begin{array}{r}
 92 \overline{) 16} \\
 \underline{12} \\
 5
 \end{array}$$

Parte entera

5C_H

$$\begin{array}{r}
 0,1875 \\
 \underline{16} \times \\
 11250 \\
 \underline{01875} + \\
 \underline{3,0000}
 \end{array}$$

Parte fraccionaria

3_H

5C,3_H

Ej: 181,13_D → Hex

R/. B5,2CCCCC..._H

DE HEXADECIMAL A:

- **Hexadecimal a Binario:** cada carácter hexadecimal genera 4 bits.

Ej: F4A,1B_H → Bin
 R/. 111101001010,00011011_B

- **Hexadecimal a Octal:** no hay forma directa de realizar la conversión, hay que hacerla en dos pasos; primero se convierte de Hexadecimal a Binario y luego de Binario a Octal.

5FB,A5_H → Oct

1. De Hexadecimal a Binario:

2. De Binario a Octal:

Ej. F3C,1D_H → Oct
 R/. 7474,072_O

- **Hexadecimal a Decimal:** se pondera la parte entera con exponentes positivos y la parte fraccionaria con exponentes negativos en base 16 y luego se multiplica cada bit por la ponderación binaria correspondiente.

A1F,1D_H → Dec

$$A \times 256 + 1 \times 16 + F \times 1 + 1 \times 1/16 + D \times 1/256 \therefore 10 \times 256 + 1 \times 16 + 15 \times 1 + 1 \times 1/16 + 13 \times 1/256$$

$$2560 + 16 + 15 + 1/16 + 13/256 = 2591,113281 \text{ D}$$

Ej: FEA,09_H → Dec
R/. 4074,03515625_D

COMPLEMENTOS

Los complementos 1 y 2 de números binarios permiten la representación de números negativos. El complemento 2 se usa en los computadores para manejar los números negativos.

COMPLEMENTO 1

El complemento 1 se obtiene cambiando los “1” por ceros y los “0” por unos.

00000100	→	11111011
00010001	→	11101110
00111111	→	11000000

Hay un inconveniente con el complemento 1 del número cero ya que tiene dos representaciones 00000000 (+0) y 11111111 (-0).

COMPLEMENTO 2

Para hallar el complemento 2 de un número, se le saca primero el complemento 1 y luego se le suma 1 al bit menos significativo (LSB).

Se lee el número de derecha a izquierda, se copia igual hasta encontrar el primer “1” (incluso) y luego del primer “1” encontrado se cambian los “1” por “0” y los “0” por “1” (se le aplica complemento 1).

00000100	→	11111100	complemento 2
00010001	→	11101111	complemento 2
00111111	→	11000001	complemento 2